

# 國立竹山高級中學 113 學年度普通型數位前導學校「數位與遊戲結合-無人機足球入門體驗教師研習」計畫書

## 一、依據：

依據教育部國民及學前教育署 113 年 6 月 24 日臺教國署高字第 1135403047 號函辦理。

## 二、目的：

隨著數位學習時代的來臨，使用傳統、單一的教學方法已經難以滿足學生的需求。遊戲化的概念近年來被廣泛使用於教育及教學上，遊戲化學習更是「將遊戲本身所帶有的『激發積極性』應用於學習活動中，本次研習活動主要讓教師體驗無人機足球的飛行操控實務，並由無人機足球的競賽實況中導入競賽規則設計的考量與競賽策略的應用，最後讓教師從分組障礙任務賽中學習遊戲化競賽任務的設計技巧，融入未來教學活動中，讓學習者產生更大的動力投入、享受學習。

## 三、辦理單位：

國立竹山高級中學。

## 四、講師：

本校資料處理科歐文性主任。

## 五、與會對象：

- (一)高優暨前導計畫學校之教師優先(本場研習限額 20 名)。
- (二)全國各公私立高中職學校教師。

## 六、研習日期：

113 年 11 月 29 日(星期五) 09:30-12:30。

## 七、研習地點：

科學館自主增能教室

## 八、研習流程：

日期/時程	11 月 29 日星期五	工作團隊
09:30-09:40	開場	國立竹山高中
09:40-10:30	無人機介紹與操控體驗	資料處理科 歐文性主任
10:30-11:00	競賽規則與實況解析	
11:00-12:10	競賽任務設計與分組障礙賽	
12:10-12:30	未來展望與綜合討論	國立竹山高中

## 九、報名方式

欲參與研習人員請於 113 年 11 月 15 日 12:00 前至 google 線上表單 (<https://forms.gle/JFsxuxUodK5qoKvm7>)報名。

## 十、其他注意事項：

1. 本研習敬請服務單位惠予與會人員公(差)假與會，研習期間課務請派代。
2. 與會人員須全程參與研習課程，研習結束後核給研習時數 3 小時。
3. 與會人員請自行前往研習地點，因應環保政策，請自備環保杯。

## 十一、交通：地址-南投縣竹山鎮下橫街 253 號，研習地點如附圖。

## 十二、本計畫奉校長核可後實施，修正時亦同。

附圖：研習地點如下圖：

